

SEMANA VOCACIONAL PRIMER CICLO DE LA ESO MOVIMIENTO CALASANZ

Participantes: Entre 2 y 100 Dependiendo del número de participantes se podrá realizar la actividad por equipos o de manera individual. Esta decisión condicionara la parte de pruebas rápidas. Por ello, recomendarlos analizarlas antes de comenzar a jugar.

Normas: Juguemos al Memory (Anexo Memory). Para ello colocaremos todas las fichas boca abajo. El primer jugador/equipo levanta 2 fichas, si coinciden y tienen el mismo dibujo, se las lleva y sigue levantando otras dos. Si por el contrario no coinciden las vuelve a dejar en el mismo sitio boca abajo y pasa el turno al siguiente jugador.

Después de la primera tanda, el jugador/equipo deberá superar una prueba o responder una pregunta para poder volver a intentarlo.

Gana el que mayor número de parejas forme.

Fichas: Realizamos una propuesta, claro que esta podrá ser adaptada a cada realidad local ampliándola y enriqueciéndola como creamos oportuno.

Pruebas rápidas y preguntas:

- Mímica
- Tabú
- Hacer un barco de papel
- Meter todos meter 6 penaltis al monitor
- Cambiar las zapatillas de pie y caminar 200 metros
- Hacer una torre entre todos los del grupo y cantar una canción sin caer.
- Representación de dos anuncios de televisión (todos deben participar).
- 30 firmas
- Imite a la cucaracha (cucaracha) todos los miembros del equipo durante un minuto.
- Hinchar un globo y dar 100 golpes sin caer al suelo.
- Multiplicar por $561978 * 0.89$ (500160.42)
- Cantar y bailar cualquier canción que esté de moda.
- Escribe la carta de amor y luego recitarla como Romeo a Julieta.
- Representar un zoológico con mímica.
- Consigue cinco flores diferentes.
- Bailar un fandango.
- Cantar la canción de San Fermín.
- Todos los miembros del grupo se pintan la cara.
- Aplicar la mayor cantidad posible de ropa a un grupo.
- 10 calcetines conseguidos por el resto del grupo.
- Exhalar un relincho.
- Cada uno hincha un globo y explota solo por el culo
- Cada uno, imitando un instrumento, compone una orquesta.
- Cada uno silba una canción hasta que la inventan los demás.

- Tapar los ojos a un grupo y ayudarle a encontrar al monitor después de darle 10 vueltas.
- Permanecer en la misma postura y sin reírse un minuto.
- ¿Cuántos 9 hay de 9 a 99? (20)
- Decir seis cosas de un coche
- ¿Cuándo pierde todas las hojas el pino? (nunca)
- Hacer un barco de papel
- Entre todos meter 6 penaltis al monitor
- Cambiar las zapatillas de pie y caminar 200 metros
- ¿Qué capitales vascas tienen playa? (Donostia y Baiona)
- Hacer una torre entre todos los del grupo y cantar una canción sin caer.
- Representación de dos anuncios de televisión (todos deben participar).
- Escribir los 12 signos del zodiaco en un papel
- 30 firmas
- Si la hermana de tu tía no es tu tía, ¿qué es? (madre)
- ¿En qué temporada ganó la Real la liga? (1980/81 y 1981/82)
- ¿Qué 3 montes rodean San Sebastián? (Igeldo, Ulia y Urgul)
- Hacer de mono todos los del grupo durante un minuto.
- Imite a la cucaracha (cucaracha) todos los miembros del equipo durante un minuto.
- Hinchar un globo y dar 100 golpes sin caer al suelo.
- ¿Qué meses tienen 31 días? (enero, marzo, mayo, julio, agosto, octubre y diciembre)
- ¿Cuántas columnas hay en el frontón de Barria?
- Decir los nombres de 7 montes
- Dos puntas en la punta, dos agujeros en la popa, ¿qué es? (tijeras)
- Cite a 3 personajes de la mitología vasca.
- Una punta en la punta, un agujero en la popa, ¿qué es? (aguja)
- Es oscuro y da luz y también calor. ¿Qué es? (carbón)
- Sumar la edad de todos los monitores

Momento de reflexión: Iremos enseñando las fichas y diciendo entre todos lo que conocemos sobre la entidad que la misma representa. Los educadores debemos asegurar algunos mínimos.

1. Logo [EEPP](#)
2. Logo [Emaús](#)
3. Logo [Itaka-Escolapios](#)
4. Logo [Movimiento Calasanz](#)
5. Logo [Fraternidad](#)
6. Logo [Agenda 2023](#)
7. Logo [Cruz Roja](#)
8. Logo [pacto educativo global](#)
9. Logo [Unicef](#)

10. [Carteles Semana Vocacional](#)

11. Logo [caritas](#)

Oración:

¡Oh, Dios! Envíanos locos,
de los que se comprometen a fondo,
de los que se olvidan de sí mismos,
de los que aman
con algo más que con palabras,
de los que entregan
su vida de verdad y hasta el fin.
Danos locos,
chiflados,
apasionados,
hombres capaces
de dar el salto hacia la inseguridad,
hacia la incertidumbre
sorprendente de la pobreza;
danos locos,
que acepten diluirse en la masa
sin pretensiones de erigirse un escabel,

que no utilicen
su superioridad en su provecho.
Danos locos,
locos del presente,
enamorado de una forma de vida sencilla,
liberadores eficientes del proletariado,
amantes de la paz,
puros de conciencia,
resueltos a nunca traicionar,
capaces de aceptar cualquier tarea,
de acudir donde sea,
libres y obedientes,
espontáneos y tenaces,
dulces y fuertes.

Danos locos, Señor, danos locos.

Nos preguntamos cómo ser locos en nuestras presencias. Lo compartimos encendiendo una vela.